



CALL OF WAR

WARHAMMER 40.000 TATA

GRAND TOURNAMENT 2010/04/17-18

A versenyek 2010-es időpontjai:

Tavaszi: 2010/04/17-18.

Ősz: 2010/10/16-17.

A versenyek helyszíne:

Helyőrségi Művelődési Központ
2890, TATA Ady Endre u. 12-14.

NEVEZÉS

Nevezési díj: 8 euró / 2.000 forint

E-mailben lehet jelentkezni a callofwar@mste.hu címen. A nevezéseket beérkezési sorrendben kezeljük.

A következő információkra van szükségünk:

- Neved
- Milyen sereggel szeretnél játszani?

Előnevezési határidők:

Tavaszi: 2010/04/01.

Ősz: 2010/10/01.

SZABÁLYOK

- A csaták lejátszására a [Warhammer 40.000](#) 5. kiadás szabályrendszerét alkalmazzuk.
- Hivatalos nyelv az angol, a magyar mellett.
- Választható seregek (aktuálisan a megjelent kódexek alapján):
 - [Codex: Black Templars](#)
 - [Codex: Chaos Daemons](#)
 - [Codex: Daemonhunters](#)
 - [Codex: Dark Eldar](#)
 - [Codex: Imperial Guard](#)
 - [Codex: Orks](#)
 - [Codex: Space Wolves](#)
 - [Codex: Tyranids](#)
 - [Codex: Blood Angels](#)
 - [Codex: Chaos Space Marines](#)
 - [Codex: Dark Angels](#)
 - [Codex: Eldar](#)
 - [Codex: Necrons](#)
 - [Codex: Space Marines](#)
 - [Codex: Tau Empire](#)
 - [Codex: Witch Hunters](#)
- A seregek pontértéke: 1850 pont
- Speciális karakterek megengedettek, behozási feltételeiknek megfelelően.
- Minden egyes csatához ugyanazt az előre összeállított sereget kell használnod a verseny során.
- A harcot bármikor feladhatod a szabálykönyvnek megfelelően.

- Mindent, amire szükséged lehet, hozd el. Mérőszalag, kocka, lövési sablonok, figurák és mindenféle speciális szabályt, amit használsz (angol nyelven is).
- Az asztalok minden csata előtt sorsolva lesznek.
- A modelleknek festettnek kell lenniük (tehát nem jók a fém vagy műanyag színű, vagy lealapozott figurák), elsődlegesen Citadel, GW vagy Forge World figuráknak (modelleknek) kell lenniük. Megengedett egyéb gyártók modelljeinek használata is, ha azok EGYÉRTELMŰEN azonosíthatók valamely GW-modellel. Ilyen, illetve konverziós kérdésekben konzultálj a szervezőkkel, nehogy a Verseny napján derüljön ki, hogy mégse hozhatod be!
- WYSIWYG: WYSIWYG-elv alapja, hogy a modellen (járművön is!) levő fegyvernek meg kell felelnie a sereglisztában leírtaknak. Ez vonatkozik az alapfegyverekre és az opcionálisan megvásárolhatóakra egyaránt. Járművek esetében az extra páncélzatot nem kötelező rámodellezni, a többit igen. Azon modelleket, melyeknél nem az a fegyver vagy jármű-fejlesztés van, mint ami a sereglisztában szerepel, levesszük, azok nem vesznek részt a csatában

A VERSENY MENETRENDJE

Egy csatára 150 perc áll rendelkezésre. A bírók indítják el az órát. A játékot mindkét fél azonos számú kör lejátszása után fejezi be. A seregek átnézése a WYSIWYG ellenőrzése menet közben történik.

Lejátszásra kerülő csaták száma

Szombaton: 3

Vasárnap: 2

Küldetések szombaton:

Küldetések vasárnap:

1. területfoglalás
2. foglald el és tartsd meg
3. megsemmisítés

1. területfoglalás
2. foglald el és tartsd meg

A felállási sémát a csata előtt dobja ki a vezető bíró (1-2 szabályos ütközet, 3-4 támadó él, 5-6 háború hajnala)

IDŐBEOSZTÁS - SZOMBAT

VASÁRNAP

9 ¹⁵	Sereglisza kiosztása, eligazítás	09 ⁰⁰ - 11 ³⁰	Negyedik csata
09 ³⁰ - 12 ⁰⁰	Első csata	12 ⁰⁰ - 14 ³⁰	Ötödik csata
12 ³⁰ - 15 ⁰⁰	Második csata	15 ³⁰	Eredményhirdetés
15 ³⁰ - 18 ⁰⁰	Harmadik csata		

PONTOZÁS

- A győztes sereg 15 pontot kap. A vesztes sereg 5 pontot kap.
- Döntetlen esetén mindkét sereg 10-10 pontot kap.
- Ezen felül a győzelmi pontok közti különbségek alapján az alábbi plusz vagy mínusz pontok járnak:

270-589 GYP	+1/-1 pont
590-909 GYP	+2/-2 pont
910-1229 GYP	+3/-3 pont
1230-1540 GYP	+4/-4 pont
1550-1850 GYP	+5/-5 pont

BÍRÓK

A vitás helyzeteket a bírók döntenek el.

Bodnár Viktor (Vanger) és Enyedi Tibor (Warboss)